## Perfiles de los participantes

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ROL | CONOCIMIENTOS | HABILIDADES |
| Gerente de proyecto | * Tener experiencia en el dominio de la aplicación y en el desarrollo de software. * Poseer habilidades para el análisis de riesgos y la gestión, estimación, planificación y análisis de decisiones. * Poseer habilidades de presentación, comunicación y negociación. * Mostrar liderazgo y habilidades para la formación de equipos. * Poseer buenas habilidades de gestión del tiempo y una historia de la toma de decisiones rápida y efectiva bajo estrés. * Poseer buenas habilidades interpersonales y de mostrar que ser prudente en la selección de personal. * Estar centrado en la entrega de valor para el cliente, de tal manera que cumpla exactamente con las necesidades del cliente. | * Gestiona y asigna de recursos humanos y de Otro tipo. * Definir las Prioridades de las tareas Dentro y/o relacionadas con el proyecto. * Coordina las interacciones con los clientes y los usuarios finales. * Planifica las iteraciones. * Planifica y asigna las tareas de la forma más razonable posible. * Definir la organización y estructura del proyecto. * Establece las líneas de trabajo un seguir para garantizar la calidad e integridad de los artefactos del proyecto. * Motiva y organiza el equipo de trabajo para lograr el objetivo definido. * Establece los horarios de trabajo del equipo de desarrollo. * Planifica y realiza las reuniones de control del equipo de desarrollo en el tiempo establecido. * Mantiene el control de del resultado de estas reuniones. |
| Engagement manager | * Esta plantilla descripción del trabajo Engagement Manager está optimizado para su publicación en las juntas de trabajo en línea o páginas carreras y fácil de personalizar para su empresa. | * Llamar la atención del usuario/cliente. * Plan de actividades de los usuarios en torno a la empresa. * Mantener el compromiso del cliente y la lealtad. * Mantener la calidad y la alegría del compromiso frente a la competencia. |
| Analista | * Poseer un conocimiento del dominio de la empresa. * Entender los requerimientos de todos los interesados ​​en el negocio, sus estrategias y objetivos. * Ser un buen facilitador y poseer excelentes habilidades de comunicación oral y escrita. * Facilitar el modelado del negocio. * Participar en la definición de los requisitos del producto final del proyecto. * Apreciar y evaluar la situación de la organización en la que se instalará el producto final del proyecto. * Llevar a cabo un análisis de costo-beneficio para los cambios que se sugieren en el proyecto. * Discutir y apoyar a los que compran y venden el producto final del proyecto. * Estar familiarizado con las herramientas utilizadas en la captura del modelo de negocio. * Estar familiarizado con todas las herramientas que se utilizan para los requisitos de captura. | * Es responsable de obtener los requisitos necesarios para poder llevar a cabo el proyecto de acuerdo a las necesidades del cliente. * Es una persona con habilidades de comunicación ya que tiene un estrecho contacto con el cliente. |
| Arquitecto de sistema | * Para ser eficaz, el arquitecto y el director del proyecto necesitan trabajo estrechamente vinculados, el arquitecto como líder en los aspectos técnicos y el director del proyecto en los aspectos administrativos. * Necesita poseer todas las habilidades de un diseñador. * Estar bien ubicado, poseer madurez, visión y una gran experiencia que permita detectar problemas rápidamente y estar educado al hacer juicios críticos en ausencia de una completa información. Específicamente, el arquitecto de software, o miembros de este equipo, debe combinar las siguientes habilidades: liderazgo, orientación a metas, comunicación y ser proactivos. Además, deben contar con experiencia. | * Posee la madurez, visión y una gran experiencia que le permite detectar los problemas rápidamente y ser educado al hacer juicios críticos en la ausencia de información completa. |
| Diseñador | * Técnicas de diseño de software, incluyendo técnicas de análisis y diseño orientado a objetos y UML. * Técnicas de diseño de bases de datos. Tecnologías con las que el sistema ha sido implementado. * Entender la arquitectura del sistema, representado por el arquitecto. * Comprender el papel de probador del sistema. A saber, en general, los principios de la gestión de la configuración. | * Será responsable de generar el diseño de la página Web para obtener la mejor interfaz que es posible, que se relaciona directamente con el analista y programador. |
| Programador | * Sea un comunicador convincente de que es capaz de detectar y discusión de aspectos sensibles. * técnicas de modelado del sistema. * técnicas de diseño de software, incluyendo técnicas de análisis y diseño orientado a objetos y UML. * Tecnologías con las que el sistema ha sido implementado. * Base de datos y análisis orientado a objetos y diseño técnicas. * Comprensión del entorno y el lenguaje de implementación. * Así como los conocimientos y habilidades de programación. | * Los programadores de sistemas informáticos realizan la investigación, diseño y desarrollo de programas que controlan el funcionamiento interno de los ordenadores y redes informáticas. * Los sistemas informáticos programadores escriben programas que son rápidos, versátil y eficiente, a menudo siguiendo las especificaciones proporcionadas por un analista de sistemas informáticos. * También pueden instalar, personalizar y apoyar a estos sistemas operativos. |
| Téster | * Poseer conocimiento del sistema o aplicación a testear. Tener conocimiento de pruebas y herramientas de pruebas automáticas. * Poseer habilidades para el diagnóstico y la resolución de problemas. * Poseer conocimientos de programación. | * Es el papel responsable de la planificación, diseño, aplicación y evaluación de la prueba, que incluye la generación del plan y el modelo de ensayo. * Poner en práctica los procedimientos para prueba, evaluar el tamaño y los resultados de las pruebas su eficacia, así como generar un resumen de la evaluación de la prueba. |
| Documentador | * Excelente ortografía, uso de herramientas de gestión de documentos, habilidades * escritura, Administración de herramientas para el modelado | * Se lleva a cabo la creación de documentos controlados por los documentalistas para la elaboración de planes y la evaluación del proyecto. |

|  |  |
| --- | --- |
| ROL | NOMBRE |
| Gerente de proyecto | Jesús Reyes Santos |
| Engagement manager | Frida Sofía Bermúdez Sánchez |
| Analista | Frida Sofía Bermúdez Sánchez |
| Arquitecto sistema | José Luis Corona Huerta |
| Diseñador | Frida Sofía Bermúdez Sánchez |
| Programador | Jesús Reyes Santos  José Luis Corona Huerta |
| Téster | Laura Patricia Rangel Mora |
| Documentador | Frida Sofía Bermúdez Sánchez  Laura Patricia Rangel Mora |

**ESTUDIO DE SALARIOS**

* Nivel mínimo de Ingles elemental.
* Acorde a la actividad principal.
* Experiencia de años cero (0).
* Se toma en cuenta el salario bruto medio (Mediana).
* El salario se dividió entre 4 semanas del mes, con 5 días de trabajo y 8 horas de trabajo al día.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **Zona Geografía** | **Estado de Guanajuato** |  |  |  |  |
|  |  |  | $26,244.00 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Rol** | **Sueldo** |  |  |  |  |  |
|  | Administrador de proyecto | $36,443.00 |  |  |  |  |  |
|  | Analista | $28,253.00 |  |  |  |  |  |
|  | Programador | $29,661.50 |  | Lenguajes |  |  |  |
|  | Back End | $30,576.00 |  | JAVA | PHP |  |  |
|  | Front End | $28,747.00 |  | 34,707 | 23,288 |  |  |
|  | Tèster | $26,340.00 |  |  |  |  |  |
|  | Diseñador | $36,854.00 |  |  |  |  |  |
|  | Documentador | $23,555.00 |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Sueldo del Proyecto** | | **Días x mes** | **hrs \* día** | **hrs \* mes** | **Sueldo = hr** |  |
|  | Administrador de proyecto | $26,244.00 | 20 | 8 | 160 | 164.025 |  |
|  | Analista | $20,346.07 | 20 | 8 | 160 | 127.162921 |  |
|  | Programador | $26,244.00 | 20 | 8 | 160 | 164.025 |  |
|  | Back-End | $22,018.95 | 20 | 8 | 160 | 137.6184288 |  |
|  | Front-End | $20,701.82 | 20 | 8 | 160 | 129.3863479 |  |
|  | Tèster | $18,968.44 | 20 | 8 | 160 | 118.552767 |  |
|  | Diseñador | $26,539.98 | 20 | 8 | 160 | 165.874855 |  |
|  | Documentador | $16,962.86 | 20 | 8 | 160 | 106.0178601 |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |